

CDMX · México
+52 55 5505 0228
yoshualeisorek17@gmail.com
linkedin.com/in/yoshlei

STACK TÉCNICO

- IA / ML**
MediaPipe Pose, OpenAI API, Claude API, prompt engineering
- Backend**
Node.js, Python, Supabase, Meta Cloud API, REST APIs
- Frontend**
HTML5/JS, React, Canvas, Three.js, Tailwind
- Infraestructura**
Vercel, Railway, ngrok, GitHub, Docker (básico)
- 3D / Visual**
Blender, Cinema 4D, Fusion 360, Resolume, MadMapper
- Hardware**
ESP32, impresión 3D (PLA/PETG), CNC, corte láser
- Diseño**
Figma, Photoshop, InDesign, After Effects, Premiere

ÁREAS CLAVE

- Desarrollo de apps web e interactivas
- Automatización con IA y bots
- Integración de APIs (Meta, OpenAI, etc.)
- Visión por computadora en navegador
- Print-on-demand y e-commerce
- Producción audiovisual e instalaciones
- Fabricación digital (CNC, láser, 3D)

IDIOMAS

Español — Nativo
Inglés — Profesional

EDUCACIÓN

- Máster en UX/UI Design**
Elisava, Barcelona · 2022
- B.S. Diseño Gráfico y Medios Interactivos**
New School of Architecture & Design, San Diego · 2018

FORMACIÓN CONTINUA

- Marketing Digital y Redes Sociales (2022)
- AutoCAD — CEPI-BASE Barcelona (2022)
- Projection Mapping + Resolume Arena (2019)
- Resolume + MadMapper Avanzado (2019)

YOSHUA LEISOREK

DESARROLLADOR DE SOFTWARE · IA APLICADA · APPS INTERACTIVAS

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador y diseñador con +10 años de experiencia construyendo experiencias digitales interactivas, ahora enfocado en **desarrollo de software, aplicaciones web e integración de Inteligencia Artificial**. CEO de ProduccionesYL.com, donde combino producción audiovisual con soluciones tecnológicas a la medida: bots de IA, juegos web con visión por computadora, automatizaciones con APIs (OpenAI, Meta, Claude) e instalaciones interactivas. Stack full-stack pragmático: Node.js, Python, Supabase, MediaPipe, HTML5/JS, Vercel y Railway.

PROYECTOS DESTACADOS — IA Y SOFTWARE

WhatsApp Marketing Bot — SaaS para PyMEs

Node.js · OpenAI API · Meta Cloud API · Supabase · Railway · 2025–2026

- Diseñé y desarrollé un sistema de onboarding conversacional de 9 pasos por WhatsApp que permite a pequeños negocios generar y publicar contenido en Instagram y Facebook sin abrir la app.
- Integré OpenAI para generación automática de copy en 8 formatos de post (promociones, anuncios, posts informativos, etc.) y Meta Graph API para publicación directa.
- Implementé scheduling con cron jobs, almacenamiento de estado en Supabase y despliegue continuo en Railway.

Juego de Penales con Visión por Computadora

MediaPipe Pose AI · HTML5 Canvas · JavaScript · 2025–2026

- Desarrollé un juego web que detecta movimientos reales de pateo del usuario vía webcam usando IA (MediaPipe Pose), pensado para activaciones de marca y eventos.
- Construí un sistema de gestión de assets totalmente intercambiables (logos, uniformes, estadios, balones) con panel de administración propio que genera un `config.json` portátil.
- Definí un roadmap de tres fases: MVP → admin completo + leaderboard + modo proyector → multijugador con QR.

Portafolio de Juegos Interactivos para Eventos

HTML5 · JavaScript · Multitouch · localStorage · 2024–2026

- Suite de juegos en navegador para activaciones presenciales: penales multitouch, memorama con HUD persistente, Connect 4 con efectos de sonido, línea ganadora animada y reset automático.
- Entrega como paquetes ZIP offline-ready, listos para correr en kioscos sin conexión.

Automatización Make.com + Discord + OpenAI

Make.com · Discord Bot · OpenAI · Meta Graph API · 2024

- Flujo bilingüe (ES/EN) que genera captions a partir de imágenes de producto, con loop de aprobación por reacciones en Discord y publicación automática a Instagram y Facebook.
- Entregado en dos versiones: solución frontend HTML/JS y backend completo en Node.js con bot de Discord.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

CEO & Desarrollador Principal — ProduccionesYL

CDMX, México · 2014 – Presente

- Dirijo una empresa de producción de eventos y experiencias inmersivas con un brazo creciente de desarrollo de software y soluciones con IA.

YOSHUA LEISOREK · Continuación

- Lidero proyectos end-to-end: desde la conceptualización y arquitectura técnica hasta el despliegue, integrando hardware (ESP32, proyección, fabricación digital) y software web.
- Construí VisualStream.ai, marca de print-on-demand con cumplimiento vía Printful, e identidad digital propia.

Web Designer & Digital Media Marketer — Grupo Miranda Abogados

Barcelona, España · 2022 – 2023

- Desarrollé sitios web optimizados para conversión y SEO, alineados con la identidad de marca del despacho.
- Gestioné contenido en Instagram, LinkedIn, TikTok, YouTube, Facebook y Twitter para crecer audiencia y consistencia de marca.

Creative Immersive Interactive Designer — Preflexinc

San Diego, CA · 2021 – 2022

- Desarrollé soluciones de diseño interactivo con foco en usabilidad, contribuyendo a guías de interacción UI y arquitectura técnica de los proyectos.
- Stack de producción: Photoshop, Premiere Pro, animación 2D/3D para experiencias inmersivas.

Web Developer & Designer — Stella Vicina Jewelry

San Diego, CA · 2021

- Construí un visualizador en tiempo real para personalización de joyería (color, forma, charms), incrementando significativamente la conversión.
- Lancé el primer e-commerce funcional de la marca.